

Sitzungstermin

Dienstag, den 23.5.2023, 16.30 – 17.45 Uhr, Sitzungssaal

Beschlüsse im Planspiel „Jugend macht Gemeinde“

1. In Albersdorf soll an zentralen Punkten im Ort (z. B: am ZOB, am Bahnhof, auf dem Marktplatz, in der Bahnhofstraße) ein freies WLAN eingerichtet werden.
2. Ein Fußballplatz in Albersdorf soll zu bestimmten Zeiten offen sein und von der Allgemeinheit genutzt werden können.
3. Albersdorf braucht ein Fitness-Studio und einen Club (Diskothek).
4. Die Bücherei soll vergrößert und attraktiver für Jugendliche werden. Die Öffnungszeiten müssen Jugendlichen mehr entgegenkommen.
5. Die VHS soll (möglichst nachmittags) mehr Kreativ-Kurse anbieten, an denen auch Schüler und Schülerinnen teilnehmen können.
6. Für das Jugendzentrum soll ein passendes Gebäude gefunden werden, das den Bedürfnissen der Jugendlichen entspricht.
7. Die Hundeauslauf-Flächen sollen geprüft und verbessert werden: Kotbeutel sind nicht immer vorhanden und werden nicht sachgemäß benutzt.
8. Der Flohmarkt auf dem Marktplatz soll wiederbelebt werden.

Die Jugendlichen und jungen Erwachsenen aus Albersdorf übergeben diese Beschlüsse der Gemeindevertretung, damit sie dort weiter diskutiert werden.

Die Jugendlichen würden sich freuen, wenn Sie in die entsprechenden Sitzungen eingeladen werden.

Einige Themen könnten zusammen mit dem Gewerbeverein umgesetzt werden.

Nicht beschlossen wurde: Freier Eintritt ins Schwimmbad für Unter-18-Jährige, der Wunsch nach einem Eiswaagen in Albersdorf, die Wiedereinführung der Wehrpflicht, der Bau einer Tobe-Halle und eines Lego-Museums, die Vergrößerung der Polizei-Station.

Nr.	Thema	Vor- gestellt von	Ja	Nein	Ent- halt- ung
1.	Kostenfreies W-Lan in ganz Albersdorf	Josi	7	0	3
2.	Öffentlicher Fußballplatz / Sportplatz		10	0	0
5.	Wir brauchen ein Fitness-Studio in Albersdorf	Denni	9	1	0
11.	Wir wollen einen guten Club („Sound“)		5	3	2
12.	Bücherei vergrößern und Öffnungszeiten ändern	Lenja	9	0	1
13.	Mehr Kreativ-Kurse (nachmittags) an der Volkshochschule	Lenja	9	0	1
14.	Das Jugendzentrum braucht eigene Räume		9	0	1
15.	Hundenauslauf-Fläche / Kotbeutel		5	0	4
16.	Flohmarkt		7	0	3